

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI
ELEKTRONIK BUKU KENANGAN3 KC 29 ANGKATAN
2000-2001 UNIVERSITAS GUNADARMA
DENGANMENGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC
6.0**

BAKTI WIRA ADHI, WIDANINGRUM S.,DRA.,MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2003

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : visual basic

Abstraksi :

Dalam kehidupan manusia sebagai makhluk sosial teman adalah harta yang paling berharga. Informasi, kabar, dan kenangan tentang mereka selalu ingin kita ingat dengan baik. Namun manusia mempunyai daya ingat yang terbatas. Untuk itu diperlukan teknologi yang dapat mengatasi masalah tersebut. Aplikasi Buku Kenangan Elektronik ini dapat menjawab masalah tersebut. Dengan aplikasi ini data â data tentang teman â teman dan kenalan, khususnya data teman â teman 3 KC 39 Universitas Gunadarma dapat tersimpan dengan baik dan dapat dilihat dengan tampilan yang menarik