

APLIKASI PENJUALAN MAINAN ANAK-ANAK MENGUNAKAN MICROSOFTVISUAL BASIC 6.0

CANDRA CHRISTIAN, RUDI TRISNO YUMONO, SKOM, MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : visual basic

Abstraksi :

Dalam era globalisasi banyak perusahaan yang sudah menggunakan penerapan aplikasi komputerisasi yang menjanjikan keuntungan, diantaranya adalah mendapatkan informasi yang akurat dan relevan, efisiensi waktu untuk kecepatan dalam proses / pencarian data yang dibutuhkan oleh user dan masih banyak keuntungan lainnya.. Kegiatan administrasi kini banyak terjadi disemua aspek kehidupan. Disini penulis ingin menjelaskan pembuatan aplikasi penjualan mainan anak-anak pada Toko. XYZ untuk dapat membantu dan membackup pencatatan data agar dapat menghasilkan laporan dan catatan secara tepat dan cepat sehingga diharapkan dapat membantu kelancaran kerja perusahaan.