

# **GAME MY IGO DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA C**

**CITRA ADHEVIYOGO, WIDANINGRUM SUGENG**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : bahasa c

Abstraksi :

Penulisan Ilmiah ini membahas pembuatan game menggunakan bahasa pemrograman C. Mengulas bagaimana pemanfaatan driver dan mode grafis pada bahasa C di sebuah game, dan penerapannya ke dalam logika pemrograman. Game My Igo ini memiliki beberapa kelebihan seperti tampilan grafis, logika pengambilan gambar, dan murah. Dari sisi penulis program ini banyak memberikan nilai lebih, terutama dalam menambah pengalaman dalam membuat program pemrograman.

