

APLIKASI INFORMASI HEWAN-HEWAN DILINDUNGI DI INDONESIA DENGAN MENGGUNAKAN ASYMETRIX TOOLBOOK II INSTRUCTOR

ADE KARMIL MINTARJA, ENNY SUSANA,SKOM.,MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Aplikasi Informasi Hewan Hewan di Lindungi di Indonesia merupakan sebuah aplikasi multimedia yang berisi informasi mengenai jenis jenis hewan yang dilindungi di Indonesia, yang dikemas kedalam bentuk yang menarik dan interaktif. Penulisan Ilmiah ini menggambarkan cara pembuatan Informasi Hewan Hewan di Lindungi dengan menggunakan Asymetrix Multimedia Toolbook II Instructor. Diharapkan aplikasi ini dapat membantu seseorang maupun masyarakat yang ingin memperoleh informasi mengenai hewn yang dilindungi. Aplikasi ini menggunakan elemen-elemen multimedia yaitu gambar, teks, suara, dan animasi kedalam suatu bentuk aplikasi yang diharapkan mudah digunakan oleh siapa saja dan dibuat semenarik mungkin dengan alunan musik yang mengiringi aplikasi Dengan meng-klik sebuah tombol pilihan dari menu yang ada maka pengguna akan langsung memperoleh informasi dengan cepat mengenai hewan yang dilindungi.