

PRMBUATAN APLIKASI PENGENALANJENIS SENJATA MENGUNAKANMACROMEDIA FLASH MX

AGUNG WICAKSONO, RIYANTI SUNDARI,S KOM, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Dalam penulisan ilmiah ini, penulis membuat aplikasi pengenalan jenis senjata menggunakan Macromedia Flash MX, bertujuan untuk dapat menjadi alternatif informasi dalam mempelajari dan mengenal tentang senjata selain membacanya dari buku disertai pula dengan game yang menarik. Pada penulisan ilmiah ini juga dijelaskan mengenai cara pembuatan aplikasi dari mulai menentukan struktur navigasi, perancangan alur cerita (storyboard), pembuatan tampilan halaman menu utama, tampilan halaman profil author, tampilan halaman info senjata, tampilan halaman m4a1, ak47, sg550, sg552, awp, g3sg1, scout, mp5, aug, ump45, tampilan halaman judul game, pengujian sampai dengan menjalankan aplikasi. Informasi yang ada dalam aplikasi ini merupakan gabungan dari komponen-komponen informasi berupa gambar, teks, suara, dan animasi. Penggabungan komponen-komponen yang dibutuhkan dalam pembuatan info tersebut dilakukan dengan menggunakan Macromedia Flash MX.