

# **"PEMBUATAN WEBSITE TENTANG INFORMASI OBJEK WISATA DI PULAUBALI DENGAN MENGGUNAKAN SWISH2.0"**

**AKHMAD TAJUDIN KHOMSI, HURNANINGSIH,SKOM.,MM**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : swish

Abstraksi :

Perkembangan animasi dengan computer saat ini sangat diperlukan terutama dalam mendesign WEB, pembuatan film, membuat iklan juga kebutuhankebutuhan yang lain. Pada penulisan ilmiah ini penulis membahas penggunaan SWISH 2.0 Sebagai aplikasi penunjang dalam pembuatan animasi, yaitu sebagai sarana untuk mengambil, mengolah, dan merealisasikan kreatifitas, serta ide guna menghasilkan suatu informasi yang efektif. Dalam hal ini, penulis membuat website tentang informasi objek wisata yang ada di pulau bali, dimana masih banyak masyarakat berada di luar pulau Bali dan para turis domestic maupun asing sulit mendapatkan informasi tentang objek wisata di pulau Bali. Penulisan ini menggunakan metode studi pustaka yang didapat dari berbagai sumber referensi dan studi lapangan.