

# **PEMBUATAN BREAK BUMPER MENGGUNAKAN 3D MAX**

## **5.1**

**BACHRIL IRAWAN, DISH, SKOM, MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Break bumper banyak digunakan oleh industri televisi sebagai media untuk menampilkan animasi-animasi yang menarik untuk mengisi jeda waktu dalam suatu permulaan acara seperti permulaan berita dan film atau sebagai animasi yang muncul sebagai tanda transisi sebelum dimulainya sebuah iklan. Penggunaan animasi 3 dimensi selain menarik juga biayanya yang murah dan menghemat jumlah tenaga kerja. Meskipun break bumper sudah banyak digunakan oleh kalangan komputer grafis yang kita lihat hampir setiap hari di televisi, namun pada kenyataannya break bumper masih jarang diketahui oleh masyarakat khususnya mahasiswa ilmu komputer bahkan masih bisa dibilang jumlah mahasiswa yang mengetahui tentang ini masih sangat sedikit. Oleh karena itu pengadaan break bumper sangatlah penting, selain untuk menambah pengetahuan tentang animasi juga berguna untuk mengembangkan animasi sehingga dapat berguna di dunia kerja khususnya komputer grafis. Pembuatan sebuah break bumper dapat dipermudah dengan adanya fasilitas-fasilitas yang lengkap dari 3D MAX 5.1 aplikasi ini menggabungkan elemen-elemen multimedia yaitu gambar, teks, suara dan animasi.