

# **PEMBUATAN APLIKASI PENGENALAN WISATA PULAU BALIDENGAN MACROMEDIA FLASH MX**

**ABDUL AZIZ BAROKAH, ORITA DWI PURBIYANTI, SKOM, MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : sig

Abstraksi :

Pembuatan aplikasi yang berbasis multimedia ini dilakukan melalui beberapa tahap, yaitu : Perancangan, Pembentukan Elemen, Pengujian dan Analisa. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan perangkat lunak Macromedia Flash MX yang mempunyai kemampuan yang dibuat dengan teknologi Vector Graphics yang mendeskripsikan gambar memakai garis dan kurva, sehingga ukurannya dapat di sesuaikan dengan kebutuhan pengguna tanpa mempengaruhi kualitas dari gambar tersebut. Elemen-elemen yang digunakan adalah gambar, teks, suara, dan animasi. Pembuatan aplikasi dalam bentuk multimedia ini membuktikan bahwa elemen-elemen dalam multimedia ini dapat digunakan untuk penyampaian informasi.