

# **APLIKASI PENGENALAN DUNIA SERANGGA MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX**

**ACHMAD NOVIANTO, BUDI SETIAWAN, SKOM ,MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

Penulisan Ilmiah ini berisi tentang pengenalan dunia serangga dengan menggunakan Macromedia Flash Mx. Pembuatan aplikasi yang berbasis multimedia ini dilakukan melalui beberapa tahap, yaitu : Perancangan, Pembentukan Elemen, Pengujian dan Analisa. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan perangkat lunak Macromedia Flash MX yang digunakan untuk pembuatan animasi didalam aplikasi, sehingga aplikasi menjadi lebih menarik. Pembuatan Aplikasi dalam bentuk multimedia ini membuktikan bahwa elemenelemen dalam multimedia ini dapat digunakan untuk penyampaian informasi.