

# **APLIKASI MULTIMEDIA PENGENALAN PRAMUKA DENGAN MENGGUNAKAN FLASH MX 2004 DAN SWISH 2.0**

**ARIE HERMAWAN, ANA KURNIAWATI, ST, MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Penulisan ini dimaksudkan untuk anggota pramuka untuk dapat mengenali pramuka dan segala kegiatannya. Program ini, dalam bentuk multimedia bisa di kreatifitaskan lebih interaktif lagi. Salah satu software yang paling banyak digunakan dan paling lengkap saat ini adalah Macromedia Flash. Program ini sangat mendukung pembuatan animasi, teks, suara, dan mendukung format pembuatan program exe. Dari mendesain gambar, membuat animasi sampai interaktif ke program lain disediakan oleh software ini. Karena berbasis vektor, file yang dihasilkan oleh software ini berukuran kecil dan tampilannya baik karena tidak tergantung dengan resolusi monitor artinya sekecil apapun resolusinya, tampilannya akan sama.