

PEMBUATAN APLIKASI MENGENAL HEWAN DALAM BAHASA INGGRIS UNTUK ANAK-ANAK DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

AYUB, WIDANINGRUM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash

Abstraksi :

Pada masa sekarang ini perkembangan teknologi sangat pesat terutama teknologi komputer. Akan tetapi bukan hanya dalam bidang teknologi saja, bahasa pun sangat penting karena bahasa merupakan alat yang dipergunakan dalam pergaulan. Dalam hal ini adalah bahasa Inggris. Pembuatan aplikasi ini untuk memperkenalkan bahasa Inggris kepada anak-anak, khususnya mengenai hewan. Tahap awal dari pembuatan aplikasi ini adalah pengumpulan data, yaitu data mengenai gambar, suara hewan dan bahasa Inggris setelah data terkumpul lalu membuat rancangan tersebut. Untuk membuat aplikasi ini penulis menggunakan Macromedia Flash MX. Lebih menarik di banding mendapatkan informasi melalui buku, karena aplikasi ini dilengkapi dengan penggabungan gambar, teks, dan suara.