

SISTEM PENYEWAAN PLAY STATIONPADA RENTAL "SATRIA MANDALA"

BUDI SATRIYO, ANGGRAENI RIDWAN,SKOM,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Penulisan ilmiah ini menguraikan tentang perancangan sistem penyewaan Play Station dengan menggunakan Visual Basic 6. Sistem ini dirancang untuk membantu dan memudahkan pencatatan data konsumen, pencatatan penyewaan serta pembuatan laporan hasil penyewaan Play Station. Perancangan sistem ini ditujukan untuk rental penyewaan dimana hiburan yang disewakan adalah play station. Penggambaran sistem ini sama halnya dengan serangkaian proses-proses yang terurut dan didalam proses tersebut menggunakan komputer sebagai media penunjang keputusan dengan cepat dan efisien. Adapun penggambaran sistem yang akan digunakan, tahap pertama yaitu pencarian play station yang tidak aktif atau tidak dipakai, setelah pencarian selesai. Setelah itu melakukan tahapan kedua yaitu mencari kaset atau cd yang akan digunkan. Tahapan ketiga yaitu mencatat nama konsumen, menentukan kode konsumen dan mencatat nomor telephone .Tahapan keempat yaitu menghitung biaya sewa play station menggunakan hitungan jam. Dimana perjamnya dikenakan biaya Rp.3000,- Tahapan yang terakhir yaitu membuat kuitansi pembayaran sewa dan membuat laporan transaksi yang telah dilakukan. Pembuatan kuitansi pembayaran digunakan untuk barang bukti hasil dari transaksi. Sedangkan laporan transaksi digunakan untuk rekapitulasi dari hasil transaksi yang telah dilakukan dan sebagai arsip-arsip rental play station âsatria mandalaâ.