

APLIKASI MULTIMEDIA OBYEK WISATA SITU PANJALU MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 2004

DAYAT HIDAYAT, FIRMANSYAH BURSA, SKOM, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Seiring dengan kemajuan zaman dan pesatnya perkembangan teknologi informasi terutama dibidang komputer, pembuatan aplikasi multimedia terkadang sulit untuk diikuti. Sehingga menjadi daya tarik tersendiri bagi penulis untuk mengambil topic pembuatan aplikasi multimedia Obyek Wisata Situ Panjalu. Dalam penulisan ilmiah ini penulis membahas tentang pembuatan program multimedia Obyek Wisata Situ Panjalu dengan menggunakan software Macromedia Flash MX. Dengan teknologi multimedia ini, informasi diharapkan dapat lebih mudah disampaikan dan lebih menarik dengan bantuan Audio-Visual pada software ini. Program aplikasi multimedia ini didukung oleh gambar-gambar yang menarik serta suara-suara berupa musik yang berformat MP3. dengan Program aplikasi multimedia interaktif ini diharapkan agar pemakai lebih mengenal dan mengetahui tentang Obyek Wisata Situ Panjalu, sehingga menjadi alternative pilihan dalam memilih suatu obyek wisata.