

# **APLIKASI PENGENALAN NAMA HEWAN DALAM BAHASA INGGRIS DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX**

**DESI NATALIA SIAHAAN, IRMA RACHMAWATI,SKOM.,MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash

Abstraksi :

Aplikasi pengenalan nama hewan ditujukan untuk anak-anak yang berusia di bawah 12 tahun. Untuk menimbulkan minat anak-anak programmer menggunakan gambar-gambar hewan secara berwarna dan tampilan yang sederhana sehingga mempermudah anak-anak menguasai program tersebut. Programmer dalam membuat program aplikasi menggunakan software Flash MX. Flash MX mempunyai banyak fasilitas yang mendukung dalam pembuatan program aplikasi pengenalan hewan ini. Pada umumnya anak-anak sudah mengetahui nama-nama hewan tersebut dalam bahasa Indonesia, programmer mempunyai ide baru menggunakan bahasa Inggris. Macromedia Flash MX adalah program grafis animasi standar profesional untuk menghasilkan program animasi yang menarik yang dapat membuat file-file multimedia Berkualitas tinggi serta mudah menampilkan efek-efek animasi dengan cepat. Keunggulan flash yaitu dapat membuat animasi baik untuk teks maupun gambar.