

APLIKASI PERMAINAN WEBPONG DENGAN MENGUNAKAN FLASH 6.0MX

DEWI INDAH HANDAYANI, ISNANIA, SKOM,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : game

Abstraksi :

Pembuatan games atau permainan tersebut bisa dilakukan dengan berbagai macam cara. Disini penulis memakai program Macromedia Flash 6 MX untuk membuat suatu aplikasi permainan Webpong sederhana yang dijalankan pada Komputer. Program aplikasi games webpong yang dibuat dengan menggunakan program Macromedia Flash 6 MX adalah sebuah program aplikasi permainan komputer yang sangat sederhana. Disini pemain diminta untuk menghalangi laju bola keluar dari lapangan yang telah disediakan. Dan apabila score pemain sampai pada batas nilai yang ditentukan level game ini akan naik, begitu juga dengan kecepatan laju bola. Penulis disini menginginkan pengguna atau pemain game webpong ini adalah anak yang sedang mulai untuk berkembang, sebab game ini dapat melatih kecepatan anak untuk berfikir. Interface yang menarik sangat dibutuhkan pada suatu game, karena dengan interface yang menarik pada suatu games dapat membuat seseorang dapat tertarik untuk mencobanya. Penggunaan Library dan Actionscript dalam pembuatan program ini merupakan fasilitas yang telah disediakan oleh Macromedia Flash 6 MX untuk memudahkan pembuatan dan pengorganisasian file-file movie yang diperlukan dalam pembuatan games webpong.