

APLIKASI BELAJAR BAHASA INGGRIS DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

DIAH AYU ANGGRAINI, IRMA RACHMAWATI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

Pembuatan aplikasi yang berbasis multimedia ini dilakukan melalui beberapa tahap, yaitu : Perancangan, Pembentukan Elemen, Pengujian dan Analisa. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan perangkat lunak Macromedia flash MX yang mempunyai kemampuan yang dibuat dengan teknologi Vector Graphics yang mendeskripsikan gambar memakai garis dan kurva, sehingga ukurannya dapat disesuaikan dengan kebutuhan pengguna tanpa mempengaruhi kualitas dari gambar tersebut. Pembuatan aplikasi dalam bentuk multimedia ini membuktikan bahwa elemenelemen dalam multimedia ini dapat digunakan untuk penyampaian informasi.