

# **APLIKASI PEMBELAJARAN MENGENAL JARINGAN KOMPUTER DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX**

**DANDY APRIYANDI, ROSNY GANYDJAYA,SKOM,MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Dalam beberapa tahun terakhir ini teknologi komputer pengolah data telah berkembang dengan demikian pesat. sehingga memungkinkan pengguna untuk memperoleh segala bentuk informasi dengan cepat dan akurat. Model komputer tunggal yang melayani seluruh tugas-tugas komputasi suatu organisasi telah diganti oleh sekumpulan komputer yang berjumlah banyak dan terpisah-pisah tetapi saling berhubungan dalam melaksanakan tugasnya. Sistem seperti ini disebut jaringan komputer (computer network). Berdasarkan uraian diatas, penulis membuat penulisan tentang pembuatan aplikasi pembelajaran mengenal jaringan komputer khususnya LAN dengan menggunakan Macromedia Flash MX. Program aplikasi ini terdiri dari 7 scene, yaitu : Scene Opening, Scene Menu Utama, Scene Menu LAN, scene MAN, Scene WAN, Scene Topologi Jaringan dan Scene Latihan, yang nantinya akan memudahkan kita untuk mempelajari dan mengetahui informasi-informasi apa saja yang berkaitan tentang jaringan komputer.