

# **APLIKASI ENSIKLOPEDIA 7 KEAJAIBAN DUNIA DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX**

**Dedeh Hermawan**, Puji Sularsih, Skom, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : aplikasi, tujuh keajaiban duni

Abstraksi :

Pada penulisan ilmiah ini penulis mengambil tema atau judul Ensiklopedia Tujuh Keajaiban Dunia Dengan Menggunakan Macromedia Flash MX. Ensiklopedia merupakan kumpulan sumber-sumber pengetahuan. Di ensiklopedia kita dapat mencari berbagai macam informasi baik yang sudah lama maupun yang baru, seperti sejarah dunia, tokoh-tokoh terkenal, dan masih banyak lagi yang lainnya. Di sini penulis ingin memperkenalkan tujuh bangunan yang termasuk dalam tujuh keajaiban dunia, yaitu sebuah bangunan bersejarah yang terdapat di 7 negara yang berbeda. Penulisan Ilmiah ini bertujuan untuk membuat ensiklopedia tujuh keajaiban dunia yang dapat digunakan sebagai sarana informasi bagi semua kalangan umumnya dan khususnya untuk para anak-anak pra sekolah dasar maupun sekolah dasar. program aplikasi yang dirancang ini dapat memberikan suatu ketertarikan para siswa untuk mengenal berbagai macam bentuk bangunan bersejarah khususnya bangunan yang termasuk dalam tujuh keajaiban dunia. Selain itu disertakan juga sedikit informasi tentang artikel dari ke tujuh bangunan tersebut. Dalam hal ini penulis akan membuat suatu aplikasi interaktif yang dapat memudahkan user untuk mengetahui informasi mengenai sejarah dari bangunan tersebut, sehingga suatu penyajian informasinya dapat menjadi lebih menarik dan mudah dipahami. Gambar yang ditampilkan dapat lebih dinamis dengan menggunakan animasi dan dapat lebih interaktif karena didalam program ini dilengkapi dengan tombol tomo