

MEMBUAT GAME BOLA PANTUL DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8

DHIMAS LEO PRATOWO, HARYANTO, SKOM, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : game

Abstraksi :

Game menjadi fenomena menarik saat ini, Selain memiliki penggemar yang banyak, game juga bisa menjadi lahan bisnis bila ditekuni dengan matang. Tapi sampai saat ini sangat sedikit buku yang membahas mengenai perkembangan dan pembuatan game komputer. Berdasarkan hal tersebut penulis ingin membuat game bola pantul dengan menggunakan Macromedia Flash 8. Rancangan game ini menggunakan Software Macromedia Flash 8. Tampilan yang digunakan adalah toolbox, stage, layer management, time line, panel, balok action, balok properties. Di dalam penulisan ilmiah ini akan dijelaskan semua langkah-langkah pembuatan tiap halaman game dan juga skema rancangan tiap halamannya. Di dalam game bola pantul ini terdapat pilihan level 1 sampai dengan 6, dan tombol restart. Pilihan-pilihan ini yang akan membuat game berjalan lebih dinamis dan bisa lebih menarik.