

PROGRAM APLIKASI PENGENALAN PLANET DALAM TATA SURYA DENGAN MENGGUNAKAN SWISHMAX

EKO HARTANTO, IRMA RACHMAWATI.R.SKOM,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : swish

Abstraksi :

Program aplikasi Pengenalan Planet Dalam Tata Surya ini merupakan sebuah karya yang nantinya diharapkan dapat digunakan di masyarakat untuk membantu, khususnya bagi anak-anak Sekolah Dasar. Aplikasi ini digunakan untuk mencari informasi mengenai planet yang merupakan bagian dari Tata Surya, sekaligus juga membantu memperkenalkan komputer kepada anak-anak. Dalam pembuatan program aplikasi ini penulis menggunakan Software SWISHmax, aplikasi ini dibuat dengan Scene-scene yang berisi antara kombinasi teks, gambar, animasi, dan juga suara. Oleh karena itu input maupun output program dibuat oleh penulis semenarik mungkin dan sehingga mudah dimengerti oleh pemakai.