

APLIKASI PERMAINAN CASTLEQUEST MENGGUNAKAN JAVA 2 MICRO EDITION (J2ME)

Eliana, Syamsi Ruhama, SKom, MMSi

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : permainan, castlequest, j2me

Abstraksi :

Pembuatan Aplikasi Permainan "CastleQuest" ini menggunakan Java 2 Micro Edition (J2ME) yang merupakan bagian dari Java 2, dan baru dicobakan hanya pada emulator yang disediakan oleh J2ME saja. Permainan yang dibahas bernama "CastleQuest" yaitu permainan ketangkasan dimana pemain harus mendapatkan poin sekecil-kecilnya dengan cara membuat angka-angka 1, 2, dan 3 harus sampai terlebih dahulu daripada lawan (komputer). Pada penulisan ini penulis menggunakan bahasa pemrograman J2ME, J2ME merupakan pengembangan dari JAVA yang dikhususkan untuk aplikasi yang diimplementasikan pada perangkat dengan kemampuan yang terbatas guna menambah menu dan aplikasi.