

APLIKASI PENGENALAN DO'A UNTUK ANAK-ANAK DENGAN MACROMEDIAFLASH MX

ERNI KURNIAWATI, HURNANINGSIH

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

Dunia anak ialah dunia bermain dan penuh dengan imajinasi. Biasanya seorang anak sangat menyenangi hal-hal yang menarik perhatian mereka. Misalnya kartun atau sesuatu yang mencolok (penuh dengan warna). Oleh sebab itu dalam memperkenalkan sesuatu alangkah baiknya jika dibuat dalam konsep yang mampu membuat mereka tertarik untuk mengetahuinya bahkan mempelajarinya. Hal ini dapat diterapkan pada metode belajar mereka, sehingga mereka tidak akan merasa jenuh atau bosan Pendidikan mengenai pengenalan agama kepada anak sangatlah penting diperkenalkan sejak usia pra sekolah, tetapi cara penyampaian oleh para orang tua dan guru yang terkadang tidak menarik atau kaku membuat mereka malas, bosan dan cenderung memilih untuk bermain atau melakukan sesuatu yang menurut mereka menarik, baik diluar ataupun di dalam rumah. Anak harus diperkenalkan kepada pendidikan agama sejak usia pra sekolah yang kelak dapat berguna untuk melindungi mereka dari hal-hal yang tidak diinginkan. Dengan demikian diharapkan aplikasi ini dapat membantu anak-anak dalam mengenal doa-doa keseharian serta mengenalkan teknologi komputer sejak dini. Adapun metode penelitian yang digunakan adalah metode studi pustaka.