

APLIKASI PENYEWAAN LAPANGAN PAINTBALL SHOT AND RUN DENGAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0 DAN MICROSOFT ACCESS 2003

ANDREW, HURNANINGSIH, SKOM, MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : vb

Abstraksi :

Dalam Penulisan Ilmiah ini penulis akan membahas mengenai kesulitan dalam proses perhitungan penyewaan lapangan dan pembuatan laporan pada sebuah paintball club yang masih menggunakan cara manual, dan memecahkan masalah tersebut dengan membuat sebuah aplikasi yang dapat mempermudah operator dalam pekerjaannya serta mengurangi faktor kesalahan manusia yang dapat merugikan pihak paintball. Pembuatan aplikasi penyewaan ini menggunakan ERD, normalisasi, flowchart struktur menu program, dan struktur database. Dalam penulisan Ilmiah ini penulis akan menggunakan salah satu dari program pengelolaan database yaitu Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft Access 2003 sebagai databasenya.