

PEMBUATAN ANIMASI IKLAN HANDPHONE NOKIA 6110, N70, N77 DENGAN MENGGUNAKAN SWISH V2.0

Anton Suryantoro, Hariyanto, SKom., MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Dengan semakin berkembangnya teknologi dibidang desain grafis, periklanan dan lain-lain. Maka dibutuhkan suatu software yang baik dengan berbagai fasilitas yang memadai untuk membantu para pengguna dalam meningkatkan efisiensi kerjanya. Animasi dalam SWiSH adalah menggerakkan, mengubah posisi suatu objek dari posisi semula kesuatu posisi baru, atau mengubah bentuk, warna dan mendistorsinya menjadi suatu kesatuan komposisi yang menarik. Konsep pembuatan dan gambaran animasi iklan ini sama namun yang dipikirkan disini adalah nilai informasi yang disampaikan agar dapat memikat dan mudah untuk diingat. Jadi nilai informasi itulah yang dapat memiliki nilai jual dalam pembuatan iklan tersebut. Karena itu penulis berkesempatan untuk membuat animasi iklan handphone Nokia 6110, N70, N77 dengan menggunakan perangkat lunak SWiSH v2.0 yang dapat membuat animasi objek vector dan bitmap sehingga file yang dihasilkan berukuran ke