

PEMBUATAN APLIKASI PENGENALAN ALAT-ALAT FITNES DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

Arif Gandi, Yohanes Ari, SKom., MMSi

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash mx

Abstraksi :

Aplikasi Pengenalan alat-alat fitnes yang penulis rancang ini bertujuan untuk mempermudah bagi para pengguna alat-alat fitnes khususnya para pemula untuk mengenal dan melihat dengan jelas nama Alat-alat fitnes tersebut dan bagaimana cara menggunakannya dengan baik yang dibuat langsung dengan menampilkan prakteknya menggunakan animasi. Animasi ini juga diiringi dengan suara dan hiasan animasi dari penulis agar animasi yang terjadi lebih menarik. Dalam penulisan ilmiah ini penulis menggunakan program aplikasi Macromedia Flash MX yang mempunyai kemampuan yang dibuat dengan teknologi Vector Graphics yang mendeskripsikan gambar memakai garis dan kurva, sehingga ukurannya dapat di sesuaikan dengan kebutuhan pengguna tanpa mempengaruhi kualitas dari gambar tersebut. Metode yang digunakan penulis yaitu dengan menggunakan studi pustaka.