

APLIKASI PENGENALAN MERK HANDPHONE DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 2004 DAN SWISH 2.0.

Arif Kurniawan, Fikri Saleh, SKom., MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash mx 2004

Abstraksi :

Multimedia merupakan gabungan antara animasi, gambar, teks dan suara. Multimedia memerlukan authoring tool dan software pendukung. Authoring tool adalah software utama yang digunakan untuk pengembangan aplikasi multimedia sedangkan software pendukung digunakan untuk menyiapkan komponen multimedia sebagai tambahan agar aplikasi multimedia tampak lebih menarik. Aplikasi multimedia seperti Pengenalan Merk Handphone memerlukan penggunaan gambar yang ditampilkan bersama dengan image teks dan lagu. Pada penulisan ilmiah ini, aplikasi multimedia yang dibuat berupa Aplikasi Pengenalan Merk Handphone. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan authoring tool Macromedia Flash MX 2004 dan Swish 2.0 yang bermanfaat untuk pengguna seluler sebagai catalog dalam mendapatkan informasi spesifikasi dari handphone agar lebih efektif, dalam aplikasi multimedia ini kita dapat mengetahui berbagai macam tipe seluler dengan spesifikasi hardware dan aplikasi yang dapat digunakan dalam masing-masing handphone. Dalam pembuatan Aplikasi Pengenalan Merk Handphone ini, penulis ingin memberikan kemudahan bagi para pencari informasi khususnya Pengguna seluler dalam pencarian data-data dan juga menjelaskan kelebihan & kelebihan dari aplikasi ini dibandingkan dengan katalog atau informasi seluler lainnya.