

# **APLIKASI PENGENALAN DO'A SEHARI-HARI UNTUK ANAK-ANAK DENGAN MACROMEDIA FLASH MX 2004**

**AULIAWATI, MITA LAILASARI SKOM MM**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

Dunia anak adalah dunia bermain dan penuh dengan imajinasi. Biasanya seorang anak sangat menyenangi hal-hal yang menarik perhatian mereka. Misalnya kartun atau sesuatu, alangkah baiknya jika di buat dalam konsep yang mampu membuat mereka tertarik untuk mengetahuinya bahkan mempelajarinya. Hal ini dapat diterapkan pada metode belajar mereka, sehingga mereka tidak akan merasa bosan. Pendidikan mengenai pengenalan agama kepada anak sangatlah penting diperkenalkan sejak usia pra sekolah, tetapi cara penyampaian oleh para orang tua dan guru yang terkadang tidak menarik atau kaku membuat mereka bosan, malas dan cenderung memilih untuk bermain atau melakukan sesuatu yang menurut mereka menarik, baik di luar ataupun di dalam rumah. Anak harus diperkenalkan kepada pendidikan agama sejak usia pra sekolah yang kelak dapat berguna untuk melindungi mereka dari hal-hal yang tidak diinginkan. Dengan demikian diharapkan aplikasi ini dapat membantu anak dalam mengenal doa sehari-hari serta mengenalkan teknologi komputer sejak dini. Adapun metode penelitian yang digunakan adalah metode studi pustaka.