

# **PEMBUATAN APLIKASI PEMBAYARAN PADA BENGKEL DENGAN MENGGUNAKAN PEMOGRAMAN MS.VISUAL BASIC 6.0 DAN MS. SQL SERVER 2000**

**DAVIANUR CANDRA, Kartika Sari, SKom., MM**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : visual basic

Abstraksi :

Penulisan Ilmiah ini, membahas tentang pembuatan Aplikasi Transaksi Pembayaran Jasa Bengkel dengan menggunakan bahasa Pemograman Ms.Visual Basic 6.0 dan menggunakan software Ms SQL Server 2000. Hai ini didasari oleh perkembangan industri motor yang pesat yang berimbas pada antrian panjang pada bengkel-bengkel perawatan motor. Hal ini salah satunya disebabkan karena masih banyaknya bengkel perawatan motor yang memakai cara manual dalam pelayanan pembayaran jasa bengkelnya. Dengan semakin beragamnya model motor yang beredar, penggunaan cara manual akan semakin memperlama proses pembayaran jasa bengkel. Pemanfaatan teknologi informasi diharapkan bisa menjadi solusi, karena dengan menggunakan komputer segala sesuatunya dapat dilakukan dengan cepat dan mudah. Sehingga dapat meningkatkan efisiensi dalam pembayaran jasa bengkel. Penulis membuat penulisan ilmiah dengan membuat suatu metode pembayaran jasa bengkel menggunakan komputer, yang mana para pelanggan hanya menunjukkan nomor antrian yang didapatkan saat awal pendaftaran untuk melakukan transaksi pembayaran, sehingga mempermudah bagian kasir pada bengkel dalam melakukan proses pembayaran. Daftar Pustaka (1999 - 2006)