

# **APLIKASI PENGENALAN HEWAN DARAT DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8**

**DEDY DWI PRATOMO, EEL SUSILOWATI,SKOM,MM**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash

Abstraksi :

Dalam penulisan ilmiah ini, penulis membuat aplikasi macromedia dengan menggunakan program aplikasi Macromedia Flash 8, dengan tujuan mempermudah siswa-siswi SD mengenali hewan darat. Dalam pembahasan masalah ini yang akan dibahas adalah mengenai cara pembuatan dari mulai menentukan struktur navigasi, membuat perancangan aplikasi, pembuatan animasi, pembuatan aplikasi, pemrograman Action Script, pengujian sampai dengan compile, sehingga dapat dijalankan.