

# **APLIKASI BELAJAR MENGENAL BUDAYA INDONESIA UNTUK ANAK SEKOLAH DASAR DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX**

**DIAN PUJARWATY, AGUNG SLAMET RIYADI, ST.,MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

Dalam lembaga pendidikan, untuk dapat mendukung kegiatan belajar maka diperlukan suatu sarana atau fasilitas yang membantu para siswa didik dalam memahami pelajaran yang diterima. Fasilitas tersebut dapat berupa gambar atau buku yang dapat membantu para guru dalam memberikan materi pelajaran kepada para siswa didiknya. Aplikasi belajar mengenal budaya indonesia merupakan aplikasi yang dapat membantu anak-anak untuk dapat belajar mengenal budaya Indonesia. Aplikasi ini merupakan alternatif metode belajar yang baru karena pada aplikasi ini dipenuhi dengan animasi yang menarik, gambar dan suara sehingga anakanak tidak bosan dan jenuh dalam belajar, khususnya mengenal budaya Indonesia. Pembuatan aplikasi ini menjadi menarik karena memiliki bentuk yang simple dan interaktif, sehingga mudah dimengerti. Macromedia Flash MX merupakan program grafis animasi standar professional untuk menghasilkan program animasi yang menarik yang dapat membuat file-file animasi dengan cepat.