

# **PEMBUATAN APLIKASI KUMPULAN CERITA RAKYAT INDONESIA MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 2004**

**Ditiar Handypratama, Orita Dwi Purbiyanti, S.Kom,MM**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash

Abstraksi :

Dalam penulisan ilmiah ini yang berjudul pembuatan aplikasi kumpulan cerita rakyat indonesia dengan macromedia flash mx 2004. Penulis mengambil tema kumpulan cerita rakyat indonesia, karena sekarang ini anak-anak lebih mengenal cerita yang berasal dari budaya asing dari pada cerita-cerita rakyat yang berasal dari negeri sendiri. Pada proses pembuatan aplikasi ini penulis menggunakan program Macromedia Flash MX 2004. Karena dalam program ini sudah terdapat fitur yang memudahkan dalam pembuatan penulisan ilmiah ini. Dan struktur navigasi yang penulis gunakan adalah struktur navigasi campuran. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan dapat lebih menarik perhatian dan minat anak-anak karena output yang ditampilkan berupa film kartun. Selain itu user yang dalam hal ini adalah anak-anak diajak aktif untuk memilih cerita dengan cara meng-klik judul cerita yang diinginkan dengan menggunakan mouse.