

# **PEMBUATAN APLIKASI TEKNIK DASAR BERMAIN SEPAK BOLA DAN PROFIL TUJUH PEMAIN BOLA TOP DUNIA**

**EKO SUCAHYO, BAMBANG WAHYUDI,SKOM,MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : website

Abstraksi :

Olahraga merupakan suatu kebutuhan manusia untuk mendapatkan kebugaran dalam hidupnya. Dari sekian banyak olahraga, sepak bola merupakan olah raga paling populer di dunia. Karena di belahan dunia manapun pasti mengenal dan sering memainkan olah raga sepak bola ini, mulai dari anak-anak sampai orang dewasa. Banyaknya bintang sepak bola dunia yang bermunculan dari berbagai klub di dunia, membuat sebagian masyarakat khususnya yang hobi dengan olah raga ini ingin mendapatkan informasi dari pemain tersebut. Selain itu, teknik-teknik dasar sepak bola kadang kurang dipahami oleh masyarakat. Bagaimana menendang bola yang benar, memberi passing kepada teman, menahan bola dan menendang bola ke gawang. Banyak buku tentang teknik dasar sepak bola yang sudah beredar dan dijual bebas di pasaran, namun penyajiannya yang hanya dalam bentuk tulisan membuat orang cepat jenuh membacanya, sehingga pemahaman menjadi lambat. Penyajiannya pun kurang menarik, selain itu gambar-gambar dalam buku bersifat monoton karena tidak dapat bergerak dan terkadang tidak berwarna, membuat orang yang membacanya sulit untuk mengerti sehingga perlu dibuat suatu media pembelajaran yang lebih efektif dan efisien Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan Macromedia Flash MX. Aplikasi ini menampilkan peraturan sepak bola, teknik dasar sepak bola yang terdiri dari passing, dribbling, menembak bola, dan menyundul bola. Aplikasi ini juga terdapat video rekaman aksi pemain top dunia.