

APLIKASI MULTIMEDIA PENGENALAN KEBUDAYAAN SUMATRA BARAT DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 6.0

ELIZA, Dr. Karmilasari

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash mx 6

Abstraksi :

Aplikasi Multimedia ini digunakan sebagai sarana bagi semua umur dari anak-anak sampai orangtua, agar dapat mengenal kebudayaan Sumatra Barat. Dalam penulisan ini penulis menggunakan Macromedia Flash. Proses pembuatan aplikasi ini dibagi menjadi beberapa tahapan. Tahapan ini dikerjakan secara berurutan sesuai dengan prosedur untuk mempermudah dalam pembuatan aplikasi. Adapun tahapannya yaitu Pengumpulan Informasi, Perancangan Navigasi, Tampilan Navigasi, dan Pembuatan Aplikasi Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat lebih menarik perhatian para pembaca, sehingga pengetahuan para pembaca dapat bertambah.