

# **APLIKASI BELAJAR MENGENAL SEJARAH SINGKAT DAN BUDAYA INDONESIA DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX.**

**Fernando, Farida, Skom., MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash mx

Abstraksi :

Dalam lembaga pendidikan, untuk dapat mendukung kegiatan belajar maka diperlukan suatu sarana atau fasilitas yang membantu para siswa didik dalam memahami pelajaran yang diterima. Fasilitas tersebut dapat berupa gambar atau buku yang dapat membantu para guru dalam memberikan materi pelajaran kepada para siswa didiknya. Aplikasi belajar mengenal budaya indonesia merupakan aplikasi yang dapat membantu anak-anak untuk dapat belajar mengenal budaya dan sejarah budaya Indonesia. Aplikasi ini merupakan alternatif metode belajar, karena pada aplikasi ini dipenuhi dengan animasi, gambar dan suara sehingga anak-anak tidak bosan dan jenuh dalam belajar, khususnya mengenal budaya Indonesia. Pembuatan aplikasi ini menggunakan navigasi hirarki. Pembuatan aplikasi ini menjadi menarik karena memiliki bentuk yang simple dan interaktif, sehingga mudah dimengerti. Macromedia Flash MX merupakan program grafis animasi untuk menghasilkan program animasi yang menarik yang dapat membuat file-file animasi dengan cepat