

MEMBUAT ALAT BANTU BELAJAR BERHITUNG UNTUK ANAK-ANAK DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

GINANTO JUBAEDI, DIAH ELIA HIKMAH, Ssi.,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash mx

Abstraksi :

Pendidikan merupakan faktor utama dalam membentuk individu yang berkualitas, salah satunya adalah pendidikan matematika. Matematika merupakan faktor yang penting dalam kehidupan sehari-hari. Pendidikan anak pada usia dini sangat diperlukan, karena pada tahap tersebut sistem pengajaran akan mempengaruhi tingkah laku dan pola berpikir anak perlu bimbingan yang tepat. Aplikasi ini merupakan alternatif metode belajar yang baru karena pada aplikasi ini dipenuhi dengan animasi yang menarik, gambar dan suara sehingga anak-anak tidak bosan dan jenuh dalam belajar, khususnya dalam mempelajari perhitungan. Pembuatan aplikasi ini menjadi menarik karena memiliki bentuk yang simple dan interaktif, sehingga mudah dimengerti. Macromedia Flash MX merupakan program grafis animasi standar profesional untuk menghasilkan program animasi yang menarik yang dapat membuat file file animasi dengan cepat.