

APLIKASI MULTIMEDIA BELAJAR MENGENAL HURUF DAN ANGKA DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

Hana Theresiana, Diah Elia Hikmah, SSi, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

Pendidikan mengenai pengenalan huruf dan angka kepada anak-anak sangatlah penting tetapi cara penyampaian oleh para orang tua dan guru yang terkadang tidak menarik atau kaku membuat mereka malas dan cenderung memilih untuk bermain atau melakukan sesuatu yang menurut mereka menarik baik diluar ataupun didalam rumah. Dengan adanya multimedia dapat membantu para orangtua mengatasi hal tersebut, karena multimedia menyajikan sesuatu yang menarik dari segi suara, gambar, animasi, text dan lain lain yang tidak membuat anak-anak merasa bosan dengan penyampaian pendidikan yang monoton. Dalam pembahasan masalah ini yang akan dibahas adalah mengenai cara pembuatan dari mulai menentukan penjejakan (struktur navigasi), membuat peta penjejakan, membuat disain antarmuka, pembentukan elemen, penggabungan elemen, pemrograman naskah tindakan (ActionScript).