

APLIKASI PENGENALAN HEWAN DALAM BAHASA ARAB UNTUK ANAK USIA 3-7 TAHUN DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

IRA RAHMAWATI, MS.HARLINA SKOM.,MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Dalam lembaga pendidikan, untuk dapat mendukung kegiatan belajar maka diperlukan suatu sarana atau fasilitas yang membantu para siswa didik dalam memahami pelajaran yang diterima. Fasilitas tersebut dapat berupa gambar atau buku yang dapat membantu para guru dalam memberikan materi pelajaran kepada para siswa didiknya. Aplikasi Pembelajaran Bahasa Arab Dalam Mengenal Hewan Untuk Usia 6 tahun merupakan aplikasi yang dapat membantu anak-anak untuk dapat belajar mengenal hewan. Aplikasi ini merupakan alternatif metode belajar yang baru karena pada aplikasi ini dipenuhi dengan animasi, gambar dan suara sehingga anak-anak tidak bosan dan jenuh dalam belajar khusus dalam mengenal hewan. Pembuatan aplikasi ini menjadi menarik karena memiliki bentuk yang simple dan interaktif, sehingga mudah dimengerti. Macromedia flash MX merupakan program grafis animasi standar professional untuk menghasilkan program animasi yang menarik yang dapat membuat file-file animasi dengan cepat.