

# **APLIKASI GAME FLYING FIGHTER DENGAN MENGUNAKAN JAVA 2 MICRO EDITION**

**Khalid Alydrus, Dina Anggraini, SKom, MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : java

Abstraksi :

Kemajuan teknologi terutama pada bidang teknologi Ponsel pada satu dasawarsa terakhir ini telah berubah sangat cepat dimana masa sekarang ini, semakin banyak game dan aplikasi pada perangkat wireless yang dibuat dan dikembangkan oleh para vendor peranti genggam dengan menggunakan teknologi Java. Kenapa Java ? karena Java dinilai cukup fleksibel dan mampu berjalan diberagam perangkat. Tak hanya bisa berjalan di komputer desktop atau ponsel, program Java juga bisa dijalankan di PDA, Pager sampai Set-Up-Box. Java unggul karena diaplikasikan dan didukung di banyak device yang populer. Dengan semboyannya, Write Once, Run Anywhere portabilitas java merupakan salah satu kekuatan yang dimiliki oleh Java, yang memungkinkan Java dijalankan pada sistem operasi apapun. Oleh karena itulah Perkembangan Java saat ini memberi kesempatan untuk berkembangnya usaha content provider (penyedia aplikasi berbasis Java untuk ponsel), oleh karena itu penulis membuat sebuah program permainan yang diaplikasikan pada handphone, karena handphone merupakan media yang paling praktis di zaman modern sekarang ini tidak digunakan sebagai alat komunikasi saja, tetapi lebih kepada fitur-fitur yang disediakan terutama aplikasi games yang ditawarkan. Penulis berharap dengan adanya program ini akan semakin banyak lagi para programmer yang tertarik untuk mempelajari bahasa pemrograman Java. Daftar Pustaka ( 1989-2005)