

# **APLIKASI MULTIMEDIA PENGENALAN KEANEKARAGAMAN HEWAN BAGI ANAK-ANAK DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH**

**Kristina Perangin-Angin, Dyah Anggraini, SKom., MEng. S**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash mx

Abstraksi :

Hewan adalah salah satu makhluk hidup yang sering ditemukan disekitar lingkungan kita, namun banyak anak-anak yang kurang mengenalnya. Maka diperlukan suatu fasilitas yang mampu memberikan informasi agar mereka dapat lebih memahami dan mempelajarinya. Oleh karena itu, penulis mencoba membuat sebuah aplikasi untuk membantu mereka dalam mempelajari keanekaragaman hewan, khususnya bagi anak-anak berusia sekitar 8 sampai 12 tahun. Dalam penulisan ilmiah ini akan dibahas bagaimana membuat suatu animasi yang sederhana juga interaktif dan menarik. Selain itu juga disertakan sedikit informasi tentang hewan-hewan yang akan dibahas. Dalam penulisan ilmiah ini penulis menggunakan program aplikasi Macromedia Flash Mx yang sudah dikenal sebagai program aplikasi pembuat animasi dan juga menggunakan software lain seperti SwishMax untuk membuat berbagai efek tulisan serta Adobe Photoshop 7.0 untuk melakukan pengeditan gambar.