

APLIKASI PENGENALAN TATA SURYA DAN BENDA LANGIT DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

Lala Hendra, Bambang Wahyudi, Skom, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash mx

Abstraksi :

Pendidikan tentang tata surya pada murid sekolah menengah atas sudah diberikan pada saat kelas satu melalui buku mata pelajaran fisika. Buku itu membahas tentang pengertian tata surya. Planet-planet di tata surya dan benda-benda langit seperti komet satelit. Tata surya adalah susunan benda-benda angkasa yang terdiri dari matahari, planet, satelit dan asteroid, namun dalam pembahasan pelajaran ini terdapat permasalahan yang dihadapi para guru seperti sarana dan prasarana yang sangat sederhana seperti penggunaan kapur tulis yang kadang sulit dimengerti oleh murid dan juga terbatasnya jam pelajaran selain itu pemahaman guru tersebut mengenai pelajaran tata surya. Buku pelajaran juga memiliki kendala yang dihadapi oleh para murid dalam pelajaran ini seperti ketebalan buku yang kadang membuat para murid malas untuk membacanya, penyampaian pelajaran oleh guru yang kurang jelas sehingga para murid menjadi kurang mengerti dan juga ketertarikan murid itu sendiri terhadap pelajaran ini Aplikasi ini disajikan dengan media yang berbeda dengan buku, karena terdapat gambar yang bergerak dan warna yang lebih menarik. Aplikasi ini menampilkan informasi mengenai tata surya dan benda langit mulai planet sampai dengan asteroid. Aplikasi ini memberi pengetahuan mengenai ciri khas planet, jarak planet dengan bumi serta keistimewaan planet dan benda langit lainnya dengan bumi.