

**PEMBUATAN PERMAINAN "PETUALANGAN SI BIRU"
LEVEL 4 DENGAN MENGGUNAKAN FLASH 8 DAN
ADOBE PHOTOSHOP CS2**

ARIEF PUTRA, SULISTYO P,SSi, SKom, MSc

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash 8

Abstraksi :

Penulisan Ilmiah ini menyajikan proses pengembangan dan pembuatan permainan pertualangan Si Biru level 4 menggunakan Macromedia Flash 8 dan Adobe Photoshop CS2. Yang merupakan bagian dari permainan Petualangan Si Biru Dengan proses pengembangan dimulai dari perancangan, pembuatan latar, pembuatan animasi karakter, pembuatan objek movie clip, pembuatan level game, pembuatan dan memasukan script dan suara, serta uji coba.