

# **BELAJAR MEMBACA MENGGUNAKAN FLASH MX 6**

**Dedeh Sri Diani, Ira Windarti, Skom, MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

Pembuatan Aplikasi Interaktif dengan menggunakan Flash MX 6 ini ditandai dengan fasilitas yang memungkinkan pengguna dapat berinteraksi. Dengan adanya Aplikasi Belajar Membaca ini diharapkan memberikan kemudahan bagi pengguna terutama anak pada usia dini (Taman Kanak Kanak) untuk dapat mengenal huruf-huruf alphabet serta belajar membaca mulai dari usia dini.

