

# **PEMBUATAN PROTOTIPE KATALOG SERI SATWA UNTUK TAMAN KANAK-KANAK MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX**

**Dezzy Oktaria, Erlina Skom.,MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash mx

Abstraksi :

Karena anak-anak TK (antara umur 4-5 tahun) yang lebih senang belajar dan bermain, maka proses belajarnya pun dibuat dengan menerapkan konsep bermain sambil belajar. Dengan semakin berkembangnya teknologi dan mutu pendidikan yang semakin baik, maka sekolah-sekolah pun khususnya taman kanak-kanak mulai meningkatkan mutu pendidikannya, yaitu mulai memperkenalkan komputer sebagai media pembelajaran sejak dini kepada anak-anak TK. Katalog dengan media buku hanya menyajikan gambar dan tulisan binatang yang diam (statis) sehingga anak-anak TK cepat merasa bosan. Tetapi dengan perkembangan teknologi yang semakin maju dan dengan adanya multimedia programming yang bisa membuat gambar binatang dan tulisan yang diam (statis) menjadi lebih menarik dengan bergerak dan ditambahkan suara, katalog seri satwa berbasis komputer ini dibuat dengan menggunakan Macromedia Flash MX sehingga dalam pembelajaran mengenal binatang lebih baik karena tampilan sajiannya yang menarik dengan gambar dan teks yang bergerak serta ada tambahan suara, dimana anak-anak TK akan lebih terpacu untuk belajar, disamping itu ada permainannya sehingga lebih mudah dimengerti dan tidak cepat merasa bosan seperti halnya cara konvensional (buku) yang hanya menyajikan gambar dan tulisan yang diam (statis).