

MEMBUAT PENGEMBANGAN STIUS DUFANONLINE TAMAN HIBURAN ANCOL

Diana Agustina, Suci Br. Kembaren, Skom., MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : website

Abstraksi :

Ancol adalah tempat wisata yang menarik. karena tempat ini memiliki berbagai macam wahana permainan untuk orang dewasa maupun anak-anak dan setiap permainan memiliki kapasitas yang berbeda-beda. Fasilitas permainan di Ancol banyak seperti: tornado, halilintar, dan lain sebagainya. Permainan tersebut permainan baru, jadi bagi masyarakat yang belum pernah ke Ancol , belum tahu tentang informasi permainanpermainan yang baru, sehingga di perlukan suatu system informasi yang up to date tentang Ancol beserta seluruh fasilitas permainannya. Untuk itu, diperlukan sebuah media yang dapat memberikan informasi mengenai dunia fantasi kepada masyarakat dengan cepat, praktis dan akurat. Media itu berupa sebuah situs di internet. Penulis memilih bahasa pemrograman web PHP, aplikasi database MySQL, dan aplikasi Macromedia Dreamweaver 8 untuk membangun situs Daunonline. Hal itu dikarenakan bahasa pemrograman web PHP memungkinkan untuk membangun sebuah situs yang dinamis dan memiliki database. Setelah penulisan ilmiah ini selesai, maka penulis dapat menyimpulkan bahwa pembuatan Situs Dufanonline ini sangat berguna untuk memberikan kemudahan dalam proses pencarian informasi mengenai dunia fantasi dengan cepat, praktis dan akurat.