

**PEMBUATAN APLIKASI CD INTERAKTIF BELAJAR
MENGENAL HEWAN DALAM BAHASA INGGRIS
MENGUNAKAN MACROMEDIA DIRECTOR MX 2004
DAN ADOBE PHOTOSHOP 7.0**

Adinda Nurtrianti, Dyah Pratiwi, SKom., MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : photoshop 7

Abstraksi :

Pendidikan pada anak harus dimulai sejak usia dini, karena daya pikir anak sangat optimal yaitu dimulai pada usia 1 - 5 tahun. Selain daya pikir anak didapat melalui makanan dan nutrisi yang tepat. Hal lain yang mendukung daya pikir terhadap seorang anak adalah melalui proses pembelajaran yang tepat atau pendidikan secara formal. Namun kendala yang sering dihadapi oleh para orang tua adalah pada umumnya anak-anak lebih senang bermain dari pada belajar. Hal yang harus dilakukan oleh para orang tua adalah bagaimana menerapkan suatu proses belajar tetapi juga ada unsur bermain yang disisipkan ke dalam proses tersebut. Tujuan dari aplikasi ini adalah agar anak dapat belajar melalui suatu aplikasi interaktif yang menarik minat mereka sehingga mereka dapat dengan cepat menyerap materi dan informasi yang ingin disampaikan. Aplikasi ini merupakan suatu pengenalan nama hewan dalam bahasa Inggris yang digolongkan dalam Mamalia, Serangga, dan Unggas. Sehingga diharapkan anak dapat lebih mudah dalam menyerap materi pembelajaran tersebut tanpa merasa bosan karena aplikasi dibuat semenarik mungkin dan mudah untuk dipahami.