

PEMBUATAN GAME "TEMBAK TIKUS" DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH PROFESSIONAL

8

ANGGI RIDHO AGUSTIAN, Sulistyo Puspitodjati, SSi., S

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash pro 8

Abstraksi :

Penulisan ilmiah ini membahas bagaimana membuat game Tembak Tikus. Game dibuat dengan menggunakan konsep pemrograman berorientasi objek. Software yang digunakan macromedia flash professional 8 dengan menggunakan ActionScript 2.0. Tujuan penulisan ini membuat shoot game dengan kategori first person shooter (FPS). Tahapan pengembangan game dimulai dengan membuat scenario game, menentukan tokoh game, kemudian mengumpulkan data, merancang game, pembuatan game, terakhir pengujian (testing) dan publikasi. Game tembak tikus merupakan shooting game. Latar permainan didalam area persawahan. Pemain sebagai karakter utama menggerakkan kursor target sebagai senjata. Kursor target digunakan untuk menembak objek target yang berupa tikus sawah.