

# **ANIMASI SEJARAH MANUSIA PURBA UNTUK ANAK-ANAK**

**Ari Gunawan.**, Sahni Damerianta, SKom, MMSi

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : animasi

Abstraksi :

Banyak manfaat yang bisa didapatkan dengan pemanfaatan komputer untuk pendidikan, seperti yang penulis buat di dalam Penulisan Ilmiah ini yaitu mencoba memperkenalkan jenis â jenis dan nama-nama manusia purba yang ada di Indonesia sesuai dengan tempat ditemukannya kepada anak-anak yang dilengkapi dengan penjelasan asal mulanya manusia purba ditemukan dan profil dari masing-masing manusia purba secara lebih menarik karena menggunakan tampilan animasi yang membuatnya lebih mudah dan menarik untuk dipahami. Informasi tentang manusia purba yang terdapat dalam Penulisan Ilmiah ini adalah informasi mengenai profil manusia purba serta penjelasan asal mulanya manusia purba ditemukan. Tampilan yang diberikan dalam aplikasi ini berupa gambar, teks dan sound dengan menggunakan teknik animasi warna, bentuk, teks dan tombol.