

PEMBUATAN GAME CENTENG ROBOT LEVEL 2 MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH

Cakra Andius Cahyo Prawiro Eka, Sulistyo Puspitodjati, SSi, Sk

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

Penulisan ilmiah ini menjelaskan tentang pembuatan game menggunakan Macromedia Flash. Pembuatannya dilakukan dengan cara mengumpulkan informasi berupa data dan gambar dari berbagai sumber yang digabung dalam Flash.. Game ini merupakan game robot yang menggunakan Flash. Hasil yang digunakan untuk presentasi berupa Game Robot dengan Robot sebagai karakter utama menembaki pesawat musuh yang dapat bergerak secara random (acak). Game ini di buat oleh sebuah tim. Penulis bertugas membuat game level 2 dengan tingkat kesulitan melebihi dari game level sebelumnya. Game ini menggunakan konsep pemograman berorientasi objek dengan menggunakan action script.