

PEMBUATAN PERMAINAN E-LEARNING €MOTHERBOARDZEL SESI PERTAMA€ DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH PROFESIONAL 8

Deddy Tri Prasetyo, Sulistyo Puspitodjati, Ssi., S

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash pro 8

Abstraksi :

Komputer merupakan salah satu alat dari sekian banyak peralatan yang diciptakan manusia guna meningkatkan efisiensi kerja, produktivitas serta tingkat kehidupan manusia yang lebih maju dalam segala bidang khususnya bidang pendidikan, seperti yang telah penulis buat di dalam Penulisan Ilmiah ini yaitu permainan Merakit Motherboard yang dapat membantu pengguna dalam memahami komponen-komponen motherboard yang disajikan dalam bentuk puzzle serta tampilan animasi yang membuatnya lebih mudah untuk dipahami. Informasi yang terdapat di dalam penulisan ilmiah ini adalah pemahaman mengenai arti, fungsi, jenis dan letak pemasangan setiap komponen motherboard, tata cara perakitan motherboard, serta materi komponen motherboard. Aplikasi Permainan Merakit Motherboard ini dibuat oleh tim yang terdiri dari tiga orang yang menggunakan Macromedia Flash Professional 8 dengan Action Script 2.0. Tampilan yang diberikan berupa gambar, teks, dan sound dengan menggunakan teknik animasi warna, teks dan tombol.