

# **PEMBUATAN APLIKASI PEMBELAJARAN HEWAN METAMORFOSIS MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 6 MX**

**DIAN PERMANA PUTRA**, Imam Ahmad Trinugroho, ST., MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash 6 mx

Abstraksi :

Hewan memiliki pertumbuhan yang beranekaragam. Setiap hewan yang pada saat ini mengalami pertumbuhan seperti katak, nyamuk, kupu-kupu, belalang, kumbang, lalat merupakan hewan yang pertumbuhannya melalui beberapa proses. Aplikasi ini menggunakan Macromedia Flash 6 MX dan di dalam perancangannya, aplikasi ini berguna untuk meningkatkan pengetahuan anak tentang hewan yang mengalami tahapan untuk berkembang.